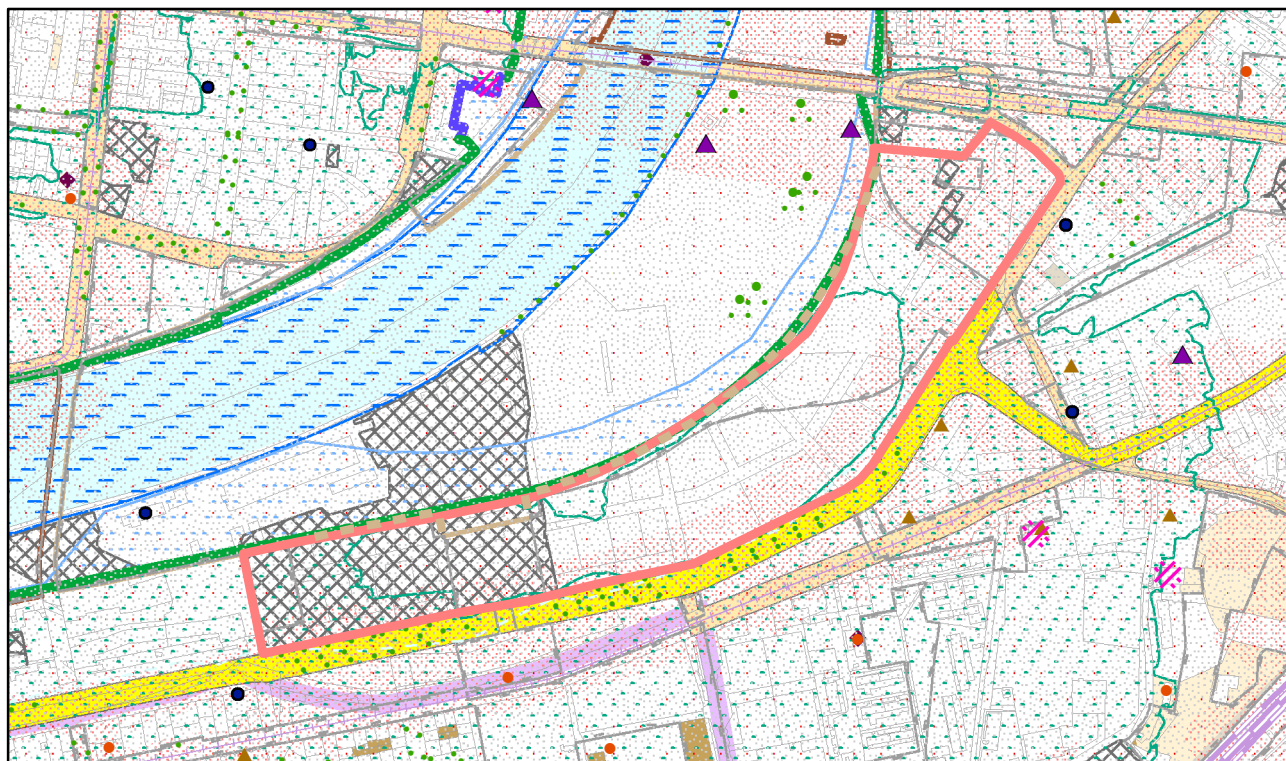



15.1 HODNOTY A LIMITY V ŠIRŠÍM ÚZEMÍ ZMĚNY ÚP HMP Č. Z 3126/12









0 100 200 300 400 500 m




1:10 000

 plocha změny č. Z 3126/12








ZÁSTAVBA A INFRASTRUKTURA

-  zastavěné území
-  hranice zastavitelného území
-  komunikace městského významu
-  komunikace vybrané ostatní
-  železniční trať
-  tramvajové tratě






OVZDUŠÍ A HLUKOVÁ ZÁTĚŽ

-  překročení hlukových limitů
-  vybrané bodové zdroje znečištění ovzduší REZZO1
-  vybrané bodové zdroje znečištění ovzduší REZZO2


POVRCHOVÉ A PODZEMNÍ VODY

-  zatrubněný vodní tok
-  vodní plocha, nádrž, rybník
-  aktivní zóna záplavového území
-  neprůtočné záplavové území
-  záplavové území určené k ochraně při Q₂₀₀₂
-  zařízení protipovodňové ochrany (zajišťovaná městem)
-  zařízení protipovodňové ochrany (zajišťovaná individuálně)








KULTURA

-  nemovitá kulturní památka
-  architektonicky cenná stavba/soubor (bodem)
-  pohledový horizont - oblasti viditelné z PPR
-  ochranné pásmo Pražské památkové rezervace
-  památková zóna vyhlášená




HORNINOVÉ PROSTŘEDÍ

-  staré zátěže území a kontaminované plochy

PŘÍRODA A KRAJINA

-  osa nadregionálního biokoridoru - nefunkční
-  regionální biocentrum - nefunkční
-  regionální biocentrum - nefunkční (návrh dle změny ÚP)
-  skupiny stromů/keřů
-  stromořadí
-  výškové stavební dominanty
-  devastovaná území, deponie bez staveb, deponie

ZPF a PUFL

-  I. a II. třída ochrany půdy dle BPEJ
-  III. třída ochrany půdy dle BPEJ
-  IV. a V. třída ochrany půdy dle BPEJ